



**Extracto de Salto al BIM sobre las Plantillas
(Apartados 7.3 y 7.4 de Salto al BIM)**



ÍNDICE

7.3. - Plantillas de proyecto	3
7.4. - Plantillas de proyecto genéricas	5
4. NOTA FINAL & CONTACTO	8



7.3. - Plantillas de proyecto

A nivel de recursos BIM que deberíamos tener estandarizados para una empresa uno de los más importantes, si trabajamos en Revit, sería una plantilla de empresa. En Revit llamamos plantilla de proyecto a la base desde la que empezamos a modelar un proyecto. Por defecto el programa en sí trae cuatro plantillas básicas incorporadas: arquitectónica, de construcción, de instalaciones y de estructuras.

Las plantillas traen dentro de las mismas estándares como las unidades del proyecto, los métodos de cálculo o normativas a utilizar, las familias a cargar, los métodos de visualización, etc.

Una buena plantilla de proyecto, bien estandarizada y organizada, puede ahorrarnos muchísimo tiempo en los proyectos. Esto es aún más acusado cuando hablamos de proyectos de instalaciones. Si la plantilla tiene bien introducidas las unidades, la normativa a utilizar, los cálculos, las familias básicas y los materiales, podemos estar hablando de un ahorro de semanas al empezar un proyecto.

La pregunta entonces sería, ¿qué elementos debería contener una buena plantilla? como siempre, para acertar con ello, debemos primero preguntarnos “para qué”. Por lo general se requiere de que las plantillas contengan aquellos elementos que más comúnmente se repitan en nuestros proyectos, así como las normativas y parámetros que normalmente utilizamos. (...)

Debemos distinguir entre dos usos de plantillas de proyecto que pueden ser deseables en nuestra empresa y que modificarán sus contenidos:

-La plantilla genérica de la empresa: que será base para todos nuestros proyectos y contendrá nuestros estándares. Con ello nos referimos a, navegador de proyecto, estilos visuales, unidades, métodos de cálculo, familias básicas... todo aquello que no es susceptible de cambiar de un proyecto a otro.



-La plantilla de proyecto: que será base de todos los modelos de un mismo proyecto. Contendrá aquella información específica del proyecto que no cambia entre los distintos archivos del mismo: estilos visuales específicos del proyecto, ubicación del proyecto.

Aspectos a configurar en las plantillas genéricas de de la empresa:

- Browser o explorador de la empresa
- Parámetros compartidos de la empresa
- Cartelas, cajetín es o bloques de título de la empresa
- Visualización general de proyectos de la empresa
- Tablas de la empresa
- Normativa específica que aplica la empresa

Aspectos a configurar en las plantillas de proyectos específicos:

- Browser o explorador del proyecto.
- Parámetros compartidos del proyecto.
- Puntos de coordenadas origen de modelo.
- Parámetros compartidos del proyecto.
- Cartelas, cajetín es o bloques de título del proyecto.
- Visualización general del proyecto.
- Tablas predefinidas del proyecto.
- Normativa específica que aplique al proyecto.
- Familias específicas del proyecto por disciplina.



7.4. - Plantillas de proyecto genéricas

Cuando auditan a una empresa para ver su capacitación BIM, un aspecto que se tiene muy en cuenta son las plantillas de proyecto de la empresa. Las plantillas de proyecto genéricas son aquellas que están “preparadas” para su uso, y a su vez dejan ciertas vías abiertas a cambios para adaptarse a proyectos, clientes y colaboradores determinados.

Antes de entrar a analizar rigurosamente las plantillas, las auditorías nos preguntarán con qué criterio de base han sido creadas (British Standards, AIA BIM Protocols, NATSPEC, etc.)

Browser o explorador de proyecto

El explorador de proyecto es uno de los primeros puntos a tener en cuenta a la hora de generar una plantilla, es por donde los trabajadores navegarán para guiarse por el modelo. El sistema de organización del mismo depende en gran medida de cuál va a ser nuestro sistema de organización de archivos. (...)

Como siempre la distribución del explorador de proyecto es cuestión de plantearse muy bien el “para qué” se va a usar.

El caso del explorador de proyecto de instalaciones es especial, ya que revit distingue según el sistema de instalaciones que estemos manejando. En este caso tiene mucho sentido que una de las subdivisiones del navegador de proyecto se establezcan según sistemas de instalación y después por modelador.

Sea como fuere el tipo de navegador de proyecto que decidamos poner en uso en nuestra empresa, lo más importante es que éste esté siempre incorporado en nuestros proyectos. De este modo es más probable que todos los trabajadores se acostumbren a que la manera de moverse entre los proyectos es siempre la misma, independientemente del proyecto.



Parámetros compartidos de la empresa

Debemos incluir en la plantilla de empresa aquellos parámetros que sea imprescindible que estén estandarizados en todos los proyectos.

Un ejemplo de este tipo de parámetros serían los de la cartela de la empresa. Normalmente cada empresa tiene elementos e información que incluye en la cartela que siguen los criterios de control de calidad de la empresa. Así, por ejemplo, hay empresas que identifican en las cartelas a los diseñadores, chequeadores y responsables finales de los proyectos. Cada uno de estos conceptos deberían de ser parámetros modificables de la cartela y, por tanto, parámetros compartidos de la empresa.

Es imprescindible llevar un orden y un criterio de nombrado de estos parámetros. Éstos constituirán una base de datos básica para nuestra empresa y cualquier base de datos es inútil si no se encuentra lo que se busca en la misma.

Además, si estandarizamos los parámetros que utilizamos en los distintos proyectos durante el proceso de diseño, podremos reutilizar los dynamos y scripts específicos para todos nuestros proyectos. Esto supone una ventaja competitiva importante en cuanto a velocidad en los procesos de diseño.

Cada parámetro compartido lleva asociado un GUID. El GUID es un identificador único por parámetro. En el *Capítulo 10. Dinámicas de trabajo* hablamos más extensamente de este código identificador de los parámetros.

Cartela de la empresa

La cartela es una familia que deberíamos incluir dentro de la plantilla genérica de la empresa. Ésta es posible que cambie en función del proyecto pero si existe una cartela base será mucho más sencillo modificarla en función de las necesidades.

Una buena cartela de empresa, correctamente parametrizada, ahorrará mucho tiempo a la hora de elaborar la lista de planos y documentos del proyecto.



La cartela de la empresa debería incorporar los textos dentro de parámetros compartidos oficiales de la empresa. Esto facilitará la automatización de procesos para la lista de documentos en los distintos proyectos en los que se use la cartela.

Visualización general de la empresa.

Las empresas de construcción llevan ya años generando estándares visuales para que sus proyectos no sean meramente prácticos y construibles sino, además, visualmente atractivos.

Esto es aún más acusado en las empresas que participan en concursos y que compiten con otras. Muchas veces estas empresas dependen en gran medida de que las presentaciones y planos sean finísimas.

Es por tanto imprescindible tener en cuenta los estilos visuales desde el principio y considerar que será necesario rehacer los antiguos estilos de plumillas de la empresa, convirtiéndolos en estilos y anchuras de líneas de Revit o del programa BIM que utilice la empresa.

Si tenemos dudas de qué estilos de líneas, anchuras, etc, pueden quedar bien usando Revit existen manuales y guías oficiales que dan pautas oficiales al respecto. Por ejemplo, las British Standards, traen en su guía anchuras y estilos de líneas oficiales para cada escala de Revit.

Tablas de documentos de la empresa

Recordemos que en BIM la “i” de información es imprescindible. Podemos querer incorporar directamente en la plantilla de la empresa las tablas de planificación que usemos normalmente.

Por ejemplo, imaginemos que somos un estudio de arquitectura y que nos dedicamos a realizar proyectos de ejecución y mediciones. Puede que directamente queramos incorporar en nuestra plantilla las tablas con los parámetros de coste por unidad de proyecto. Puede asimismo que queramos tener en nuestra plantilla los elementos que más solemos utilizar asociados con su código Presto mediante las keynotes adecuadas.



4. NOTA FINAL & CONTACTO

ESTA EXTRACTO PERTENECE AL LIBRO SALTO AL BIM

MÁS INFORMACIÓN EN WWW.SALTOALBIM.COM

COPYRIGHT ES EXCLUSIVO DE LOS AUTORES:

JAVIER HERNÁNDEZ GUADALUPE Y LUISA SANTAMARÍA GALLARDO

